

## Premi obbligatori

### Premio campione

#### **1 vincitore e fino a 3 finalisti in base alla dimensione del torneo**

Questo premio viene assegnato al team che incarna l'esperienza di *FIRST*® *LEGO*® League Challenge abbracciando pienamente i Core Values e raggiungendo eccellenza e innovazione nella Gara di Robotica, nel Robot Design e nel Progetto Innovativo.

### Premio Core Values

#### **1 vincitore e fino a 3 finalisti in base alla dimensione del torneo**

I membri di questo team dimostrano un entusiasmo e uno spirito straordinari, hanno capito che lavorando tutti insieme si possono raggiungere traguardi più alti che da soli e si rispettano sempre tra loro e con gli altri team.

### Premio Progetto Innovativo

#### **1 vincitore e fino a 3 finalisti in base alla dimensione del torneo**

Nello sviluppo del proprio Progetto Innovativo questo team ha utilizzato risorse varie per comprendere a pieno il problema affrontato, ha presentato una soluzione ben sviluppata ed è stato in grado di comunicare efficacemente ai giudici e alla comunità i risultati che ha ottenuto.

### Premio Robot Design

#### **1 vincitore e fino a 3 finalisti in base alla dimensione del torneo**

Questo team ha impiegato notevoli principi di programmazione e solide pratiche ingegneristiche per sviluppare un robot meccanicamente solido, durevole, efficiente e totalmente in grado di eseguire le missioni previste dalla sfida.

### Premio Performance Robotica

#### **1 vincitore e fino a 3 finalisti (secondo, terzo e quarto posto) in base alla dimensione del torneo**

Questo premio viene assegnato al team che ha totalizzato il massimo punteggio nella gara di robotica. I team hanno la possibilità di competere in 3 match ciascuno della durata di 2 minuti e mezzo e viene tenuto in considerazione il punteggio più alto.

### Premio Coach/Mentore

#### **Fino a 6 vincitori in base alla dimensione del torneo**

Coach e mentori sono fonte d'ispirazione per i componenti dei team e li incoraggiano a dare sempre il meglio di sé, sia come singoli individui che come gruppo. Senza di loro non ci sarebbe alcuna *FIRST*® *LEGO*® League. Questo premio viene assegnato al coach o al mentore che dimostra ottime capacità di leadership e di guida, esemplificando al meglio i Core Values di *FIRST*®.

## Premi facoltativi

### Premio Eccellenza Ingegneristica

#### **Fino a 3 vincitori**

Questo premio viene assegnato a un team che aveva un robot progettato in maniera efficiente, che ha presentato una soluzione progettuale innovativa con cui ha affrontato efficacemente la sfida della stagione e che dimostra i Core Values in tutto ciò che fa.

### Premio Progresso

#### **Fino a 3 vincitori**

Questo premio viene assegnato a un team che ha ottenuto progressi significativi in termini di fiducia in sé stesso e di abilità sia nella Gara di Robotica che nel Progetto Innovativo e che costituisce un fantastico esempio di eccellenti Core Values. Il team ha dimostrato di aver capito che la scoperta è più importante della vittoria.

### Premio Stella Nascente

#### **Fino a 3 vincitori**

Questo premio viene assegnato a un team che si è fatto notare dai giudici e da cui ci si aspettano grandi cose in futuro.

### Premio Motivazione

#### **Fino a 3 vincitori**

Questo premio viene assegnato a un team che abbraccia la cultura di *FIRST*® *LEGO*® League dimostrando capacità di team building, spirito di squadra ed entusiasmo.